

Créer un jeu sérieux en moins de 3 jours : le défi est lancé par l'Université de Lille

Créer un jeu sérieux en 2 jours et demi : c'est le défi que relèveront une cinquantaine de participants à Villeneuve d'Ascq fin janvier lors de la 3ème serious game jam de l'Université de Lille.

Un événement qui nécessite curiosité intellectuelle, créativité et sens de l'esprit d'équipe.

En quoi consiste une game jam ?

Une game jam est un hackathon avec pour thème principal le jeu au sens large.

Les participants doivent créer un jeu dans un temps limité sur une thématique. Ici, la thématique est proposée par une équipe de recherche de l'Université de Lille et sera découverte par les participants le 1^{er} jour de l'événement.

A partir de cette thématique, de résultats de la recherche et en collaboration avec des chercheurs, les participants auront pour objectif de valoriser cette recherche sous forme de jeu : serious game, jeu de société, escape game, jeu vidéo...

Cette **serious game jam** est portée par l'INSPÉ de l'académie de Lille et la direction valorisation de la recherche de l'Université de Lille, en partenariat avec la société Evolud' et depuis 2024, le Greta Lille Métropole.

Qui peut participer ?

L'événement est ouvert à toutes et tous : étudiants, professionnels du jeu, enseignants, salariés du secteur public et du secteur privé, chercheurs, etc. Aucune connaissance en ludopédagogie n'est nécessaire pour participer à la Game Jam.

Une édition 2024 qui portait sur la question des vulnérabilités

L'équipe gagnante de l'édition 2024 a co-conçu avec les chercheurs de la **Chaire Vulnérage** un jeu pédagogique intitulé « Jardin'âge » : un jeu de plateau qui nous invite, dans la peau de différents personnages, à prendre soin d'un vieux jardin abandonné pour le préserver des attaques du temps, d'ennemis et de promoteurs malveillants. Les personnages doivent s'allier et collaborer au fil du jeu pour dépasser les vulnérabilités des uns et des autres et sauver cet écosystème menacé, lui-même vulnérable.

Une métaphore sur notre société et sur le rapport que nous entretenons aux plus fragiles d'entre nous.

Depuis sa victoire, Jardin'âge a été présenté sur plusieurs salons professionnels et a été **soutenu pour son développement**.

Sa production officielle est prévue à l'été 2025.



Invitation

Vous êtes invité.e à assister aux **tests des jeux** créés pendant la Game Jam et à la **remise des prix samedi 1^{er} février** sur le site de formation INSPÉ de Villeneuve d'Ascq.

L'occasion de découvrir les productions, d'échanger avec les participants, les organisateurs et l'équipe de recherche mobilisée.

13:00 : tests des jeux | 18h45 : remise des prix

Contact presse

Edwin Brion
Responsable du service communication
INSPÉ Lille HdF - Université de Lille
06 78 38 49 05
edwin.brion@inspe-lille-hdf.fr

Où ?

INSPÉ Lille HdF - 365 bis rue Jules Guesde 59650 Villeneuve d'Ascq

Quand ?

Les 30, 31 janvier et 1^{er} février 2025
(l'événement sera lancé le 30 janvier au Greta Lille Métropole)