

ZESTE

Innovation Pédagogique de l'INSPÉ Lille HdF



Catalogue



Présentation

Le service Recherche & Développement, toujours soucieux d'apporter des solutions tangibles et efficaces en terme de dispositifs formatifs, propose maintenant depuis deux ans des temps d'acculturation : les Zestes Recherche & Innovation.

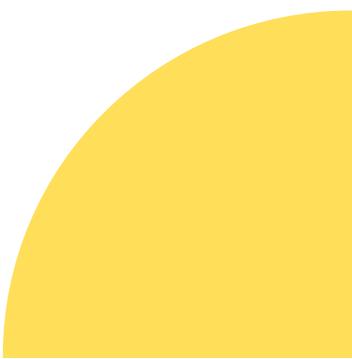
Les **Zestes Innovation** sont des temps de sensibilisation à des démarches, méthodes, outils, logiciels permettant la mise en œuvre facile et rapide de dispositifs pédagogiques innovants au sein des classes.

Ils vous permettront d'acquérir ou renforcer des compétences, par exemple dans les domaines de la ludopédagogie, de la robotique éducative ou encore de la pédagogie maker.

Pour aller plus loin, rien de plus simple : feuillotez notre catalogue et faite vos choix parmi nos différentes propositions !

Vous y retrouverez les modalités de participation (public cible, nombre de participants ou encore durée).

Le service Innovation Pédagogique de l'INSPÉ Lille HdF

- 
- 03 Robotique éducative**
- 04 Couture pédagogique**
- 05 Carte Makey-Makey**
- 06 Carte Micro:bit**
- 07 Test d'un Serious Escape Game**
- 08 Serious Escape Game**
- 09 Univers des fablabs**
- 10 Modélisation et impression 3D**
- 11 Votre choix est fait ?**
- 

Robotique éducative

Les robots éducatifs sont de parfaits outils pour initier à la logique de programmation, tout en restant ludique.

Venez découvrir le Bluebot, l'Ozobot, le Cubetto et imaginer des dispositifs pédagogiques accessibles dès le plus jeune âge.

Participants : de 8 à 20 participants

Durée : 1h à 1h30

Public cible : 1er degré (cycles 1 à 3)



Couture pédagogique

Vous connaissez toutes et tous la couture, mais saviez-vous que vous pouviez l'intégrer pour la construction de vos dispositifs pédagogiques ?

Durant cette sensibilisation, apprenez à créer des marionnettes ou encore des peluches à émotion que vous pourrez ensuite rendre interactives !

Participants : de 4 à 8 participants

Durée : 1h30

Public cible : 1er et 2nd degrés





Carte Makey-Makey

La carte Makey-Makey est un outil pédagogique multidisciplinaire peu onéreux et simple à utiliser !

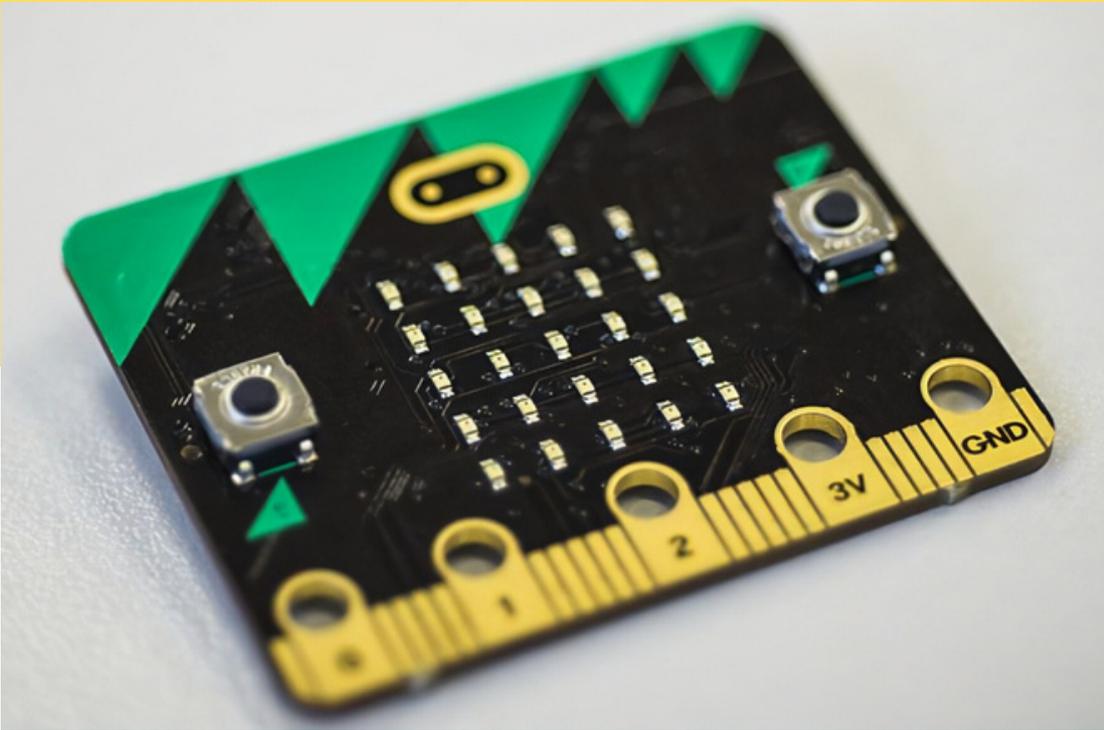
C'est la carte parfaite pour créer des frises chronologiques, des cartes de géographie ou encore des peintures classiques interactives.

Venez découvrir toutes les possibilités de cette carte en participant au Zeste "Carte Makey-Makey".

Participants : de 4 à 12 participants

Durée : 1h30

Public cible : 1er et 2nd degrés



Carte Micro:bit

La carte électronique Micro:bit est tout aussi facile à programmer que la carte Makey-Makey, mais elle peut en plus être totalement autonome.... Elle peut donc être embarquée dans n'importe quel objet destiné à être mobile !

Venez créer vos premiers dispositifs innovants : une peluche à émotion interactive ou encore un lecteur MP3 pour raconter des histoires.

Participants : de 4 à 8 participants

Durée : 1h à 1h30

Public cible : 1er et 2nd degrés

*Uniquement
à Villeneuve
d'Ascq*

Test d'un Serious Escape Game

Les Serious Escape Games (SEG) sont des médias d'apprentissages pertinents pour le développement des compétences transversales.

Le service innovation a développé des SEG disciplinaires et vous invite à tester l'un d'eux, pour vous donner envie d'en créer vous-même !

Participants : de 3 à 6 participants

Durée : 1h30

Public cible : 1er et 2nd degrés

Uniquement
à Villeneuve
d'Ascq



Serious Escape Game

Un serious escape game (SEG) est une activité pédagogique ludique, qui permet notamment le développement des compétences transversales. Il peut également être un média d'approche, de renforcement ou de révision d'une notion disciplinaire.

L'équipe du service Innovation Pédagogique vous donnera toutes les astuces pour créer d'une manière efficiente votre premier SEG : création d'un logigramme ou encore importance du rôle de Game Master !

Participants : de 6 à 15 participants

Durée : 3h

Public cible : 1er et 2nd degrés



Univers des fablabs

Les imprimantes 3D vous semblent être un mystère ? Les découpeuses lasers sont une énigme pour vous ? La brodeuse numérique vous semble inaccessible ?

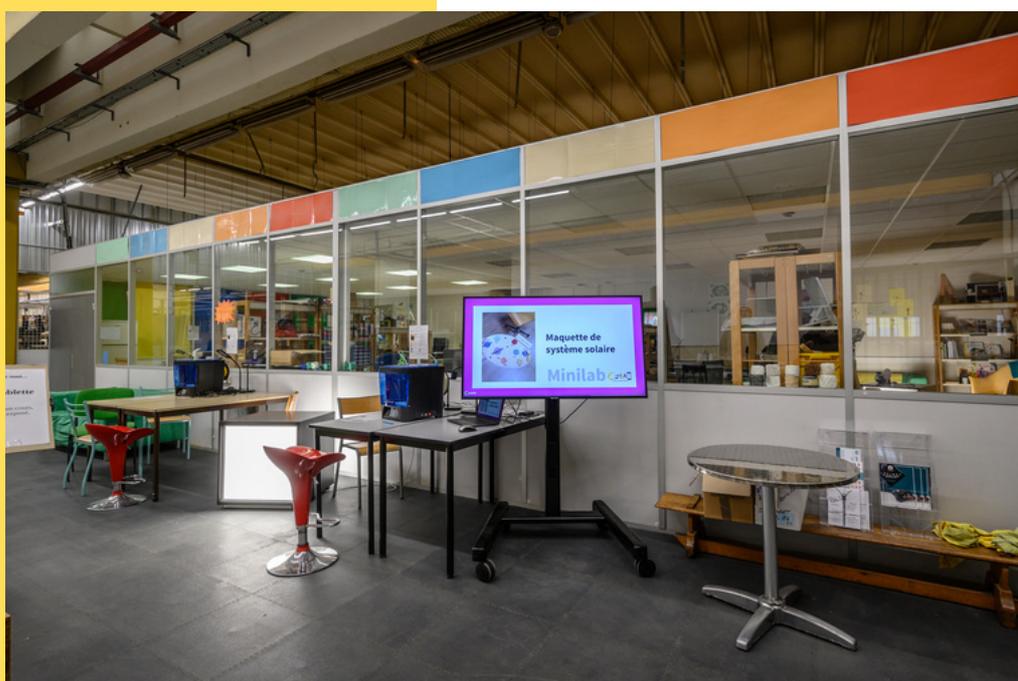
Venez vous initier aux logiciels de modélisation 2d et 3d et usiner vos premières pièces : tout est simple avec l'accompagnement du Minilab, votre falblab à vocation pédagogique !

Participants : de 2 à 6 participants

Durée : 1 journée entière (7h)

Public cible : 1er et 2nd degrés

Uniquement
à Villeneuve
d'Ascq



Modélisation et impression 3D

L'impression 3D permet de créer des objets pédagogique grâce à un logiciel de modélisation facile à prendre en main.

Une pièce d'un jeu qui est cassée ou manquante, un outil à adapter pour le rendre inclusif, une idée à concrétiser : l'impression 3d est votre alliée !

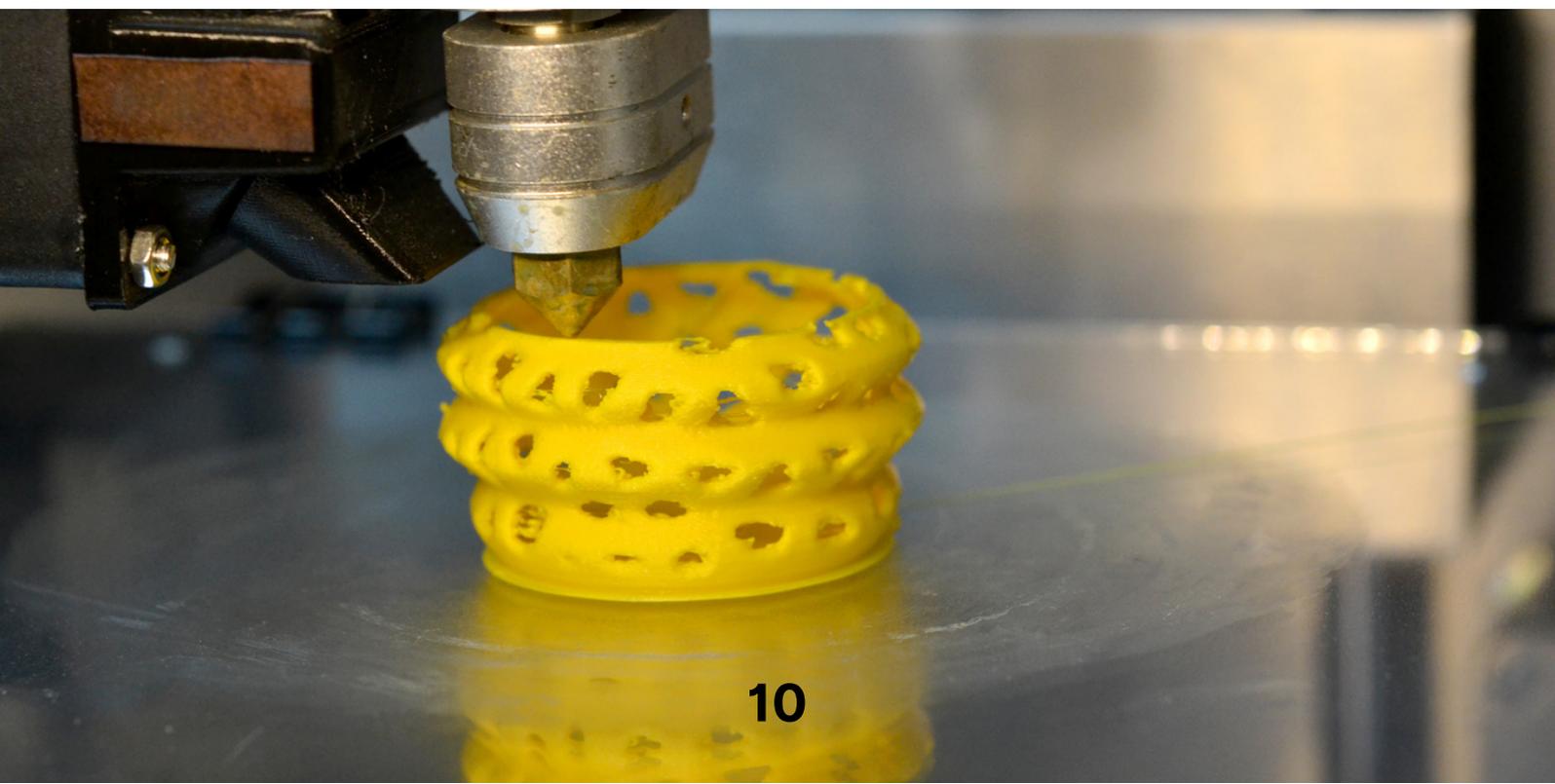
Venez vous initier au logiciel de modélisation et usinez votre première pièce !

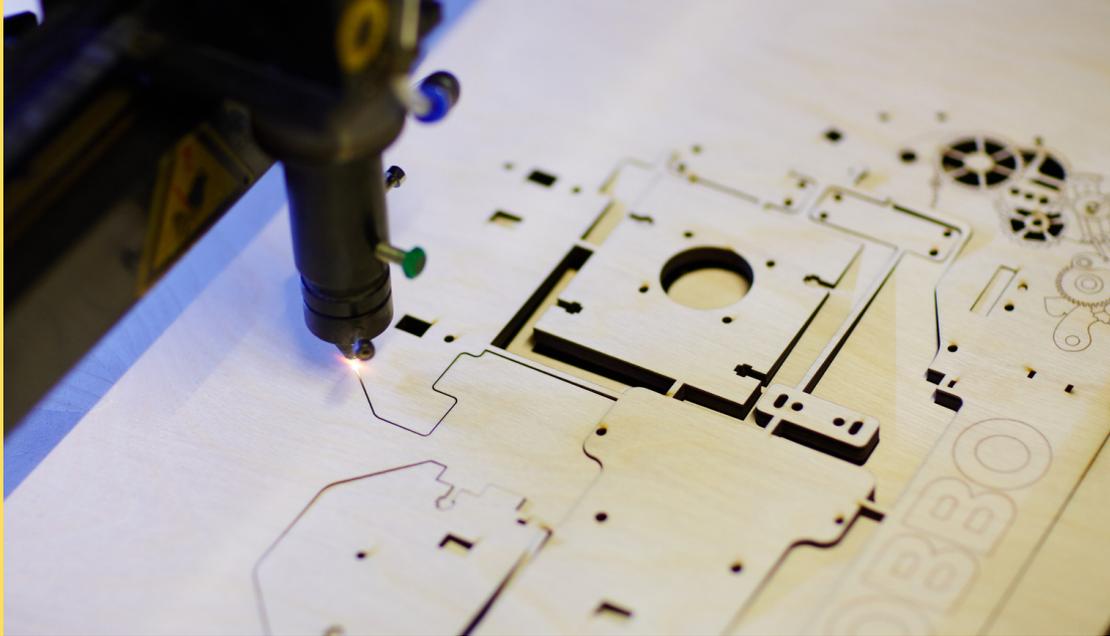
Participants : de 2 à 6 participants

Durée : 3h

Public cible : 1er et 2nd degrés

*Uniquement
à Villeneuve
d'Ascq*





Votre choix est fait ?

Téléchargez le formulaire (format word ou pdf), renseignez le et envoyez le à l'adresse suivante :

inspe-innov-peda@univ-lille.fr

A savoir

- Un délai de 20 jours est demandé pour la mise en œuvre de tout Zeste Innovation
- Pour des questions d'organisation (dates et horaires), il est conseillé d'envoyer un formulaire (disponible sur le site web de l'institut) pour chaque Zeste Innovation choisi
- L'accompagnement à distance est possible pour certains Zestes Innovation - renseignez vous auprès de inspe-innov-peda@univ-lille.fr
- Vous venez d'un autre site de l'INSPÉ Lille HdF : un défraiement peut vous être proposé pour les Zestes Innovation se déroulant à Villeneuve d'Ascq. Renseignez-vous auprès de inspe-innov-peda@univ-lille.fr

Contact



inspe-innov-peda@univ-lille.fr



365 Rue Jules Guesde,
59650 Villeneuve-d'Ascq